

## FESTIVAL DE FUTSAL ADULTO – 2026

### REGULAMENTO GERAL

#### OBJETIVO

Proporcionar o conagraçamento e incentivar a prática da modalidade entre os associados.

#### ORGANIZAÇÃO

O torneio será organizado e dirigido por uma **Comissão Organizadora** composta pelas seguintes pessoas:

- a) Vice-Presidente de Esportes;
- b) Supervisor de Esportes;
- c) Coordenador de Esportes;
- d) Professores.

Compete à **Comissão Organizadora**:

- a) Elaborar o *Regulamento Geral* do Festival;
- b) Confeccionar a tabela de jogos;
- c) Administrar e supervisionar a realização do campeonato, cumprindo e fazendo cumprir o regulamento, zelando para que sejam cumpridos os horários e a ordem das partidas, em clima de amizade e camaradagem, conforme o objetivo do Festival;
- d) Comparecer às reuniões convocadas para resolver quaisquer problemas surgidos durante a competição, ou dirimiras dúvidas do presente regulamento que surjam no decorrer do Festival.

#### INSCRIÇÕES

Poderão se inscrever todos os associados, regularmente inscritos no quadro social da AABB, a partir de 17 anos (atletas que completam 17 anos em 2026).

Para efetivação da inscrição é obrigatório estar com o exame médico em dia.

As inscrições serão individuais, mediante a taxa de R\$ 50,00, no Departamento de Esportes, até 01/02/2026. O encontro técnico será realizado dia 07/02/26, às 10h.

## **CATEGORIAS:**

O evento será disputado em duas categorias, a saber:

- de 17 a 30 anos
- a partir de 31 anos

## **PERÍODO DE REALIZAÇÃO**

Os jogos serão realizados nos dias 21, 22 e 28 de fevereiro e 01, 07 e 8 de março de 2026, Sábado e Domingo, a partir das 08h50, no Ginásio A e D.

A tabela de horário dos jogos será divulgada no site e no mural do Ginásio A.

## **COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES**

As equipes serão formadas pela **Comissão Organizadora**, de forma a alcançar equilíbrio técnico entre elas, através de sorteio realizado em congresso técnico a ser realizado em data a ser definida.

Em caso de pedido de baixa no departamento de esportes, por parte de algum jogador, a equipe poderá pedir a entrada de jogador que esteja na lista de espera, até dia 28/02/26.

## **UNIFORMES**

Serão fornecidos uniformes a todas as equipes participantes (camiseta, calção e meião), devendo cada representante de sua equipe se responsabilizar por devolvê-lo no almoxarifado de esportes, ao final do evento.

Os atletas deverão utilizar calçado tipo tênis e caneleiras.

Está vetado qualquer tipo de patrocínio nos uniformes das equipes dos Campeonatos Internos do clube, a não ser as marcas oficiais já estampadas e aprovadas pelo Departamento de Esportes e Marketing.

## **SISTEMA DE DISPUTA:**

A **Comissão Organizadora** escolherá o melhor sistema de disputa que possa atender à equação “quantidade de times/horários disponíveis/prazo de disputa”. Podendo inclusive unir as categorias. A definição ocorrerá durante o congresso técnico a ser realizado dia 7 de fevereiro de 2026.

## **PONTUAÇÃO**

Serão adotados os seguintes critérios para pontuação, em função do resultado dos jogos:

Vitória	: 3 (três) pontos;
Empate	: 1 (um) ponto;
Derrota	: 0 (zero) ponto;
WO	: 0 (zero) ponto;

## **PREMIAÇÃO**

Serão entregues as seguintes premiações, de cada categoria:

- Medalhas para os atletas da equipe campeã;
- Medalhas para os atletas das equipes vice-campeãs e terceiras colocadas;
- Troféu para o artilheiro;
- Troféu para o goleiro destaque.

## **NORMAS**

1. Cada equipe será composta de no máximo 11(onze) atletas, sendo 6 (seis) reservas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário;
2. Os atletas deverão chegar com bastante antecedência de seus jogos, afim de pegarem seus uniformes com os patronos, terem seus nomes inscritos na sumula e para fazerem o aquecimento;
3. Haverá tolerância de 5(cinco) minutos apenas para a primeira partida da rodada.
4. Não será permitido o início do jogo, sem que tenha o mínimo de 3 (três) atletas e não poderá ter a sua continuação ou prosseguimento de partida, sem que as equipes estejam com menos de 3(três) atletas;
5. As partidas serão disputadas em 2(dois) tempos de 20(vinte) minutos;
6. Todos os jogadores deverão jogar no mínimo 10(dez) minutos de jogo.

7. Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida a 2 (dois) atletas, será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se, no momento da paralisação, o placar for favorável à equipe infratora, será considerada perdedora pelo placar 3 X 0; Este mesmo placar será aplicado em caso de W.O.
8. Em caso de abandono do jogo ou W.O., a ocorrência será analisada, podendo os atletas serem enquadrados em atitude antidesportiva, cabendo punição disciplinar.
9. Em caso de empate das equipes na fase de classificação, será adotado o seguinte critério: 1º) nº de vitórias, 2º saldo de gols; 2º) gols pró; 3º) confronto direto, 4º menor média disciplinar (cartões amarelos e vermelhos) 5º sorteio.
10. Nos jogos quartas de finais (categoria B) e semifinais (categoria A), as equipes primeiras colocadas jogarão pelo empate.
11. Na fase semi-final (categoria B) e nas decisões de 3º lugar e finais, caso a partida termine empatada no tempo normal, haverá cobrança de 3 pênaltis para cada equipe. Se ainda persistir o resultado, haverá cobranças alternadas, até que uma equipe obtenha vantagem no marcador.
12. Cada equipe terá direito a um tempo técnico de um minuto, em cada período de tempo.
13. O tempo de jogo será corrido, sendo que, somente o último minuto do segundo tempo de cada jogo será cronometrado.
14. Será obrigatório o uso de caneleiras.
15. Caso a equipe não tenha goleiro, poderá chamar um goleiro tampão da relação de goleiros inscritos no evento.

## **DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES**

Caberá à Comissão Disciplinar julgar os casos disciplinares com base nos relatórios emitidos pela arbitragem, podendo, caso necessário, ouvir pessoas que presenciaram os acontecimentos.

O jogador advertido com 2 (dois) cartões amarelos, em partidas consecutivas ou não, ficará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

A contagem de cartões amarelos, serão zerados para a fase semi-final, ou seja, todos os jogadores que chegarem a esta fase com apenas 1(um) cartão, será zerado.

Ocorrendo falta grave cometida pelo atleta ou reincidência de comportamento incorreto à critério do árbitro (segundo cartão amarelo), este será substituído disciplinarmente (cartão vermelho) pelo técnico ou responsável pela equipe. O cartão amarelo recebido anteriormente será desprezado.

**Caso o mesmo atleta venha a ser substituído disciplinarmente (cartão vermelho), ficará automaticamente afastado da próxima partida.**

As possíveis penalidades a serem aplicadas estão codificadas no capítulo "Da Disciplina Esportiva" do Código de Atletas.

## **CONSIDERAÇÕES GERAIS**

É facultado a cada equipe interpor **recurso** contra qualquer irregularidade notada nas disputas. Para tanto, deverá o representante comunicar imediatamente a Comissão Organizadora, ou em até 24 horas por escrito através do representante.

Os Atletas que forem enquadrados em qualquer infração do Código do Atleta, estarão sujeitos também ao **Regimento Interno do clube**, bem como poderão ser impedidos de participar dos próximos campeonatos e/ou representar o clube em competições oficiais, sob análise e deliberação do VP Esportes.

Patrocínios: está vetado qualquer tipo de patrocínio nos uniformes das equipes dos Campeonatos Internos do clube, a não ser as marcas oficiais já estampadas e aprovadas pelo Departamento de Esportes e Marketing.

As decisões do recurso são irrecorríveis.

Os casos omissos serão resolvidos pela **Comissão Organizadora**.

## **COMISSÃO ORGANIZADORA**

DEPARTAMENTO DE ESPORTES

Categoria A: uma chave com 4 equipes, onde jogarão todos contra todos, em turno único. Para as semi-finais, será considerado o seguinte emparelhamento: 1º x 4º e 2º x 3º, os perdedores disputarão o 3º lugar e os vencedores das semi-finais, disputarão a final.

Categoria B: 4 chaves, sendo duas com 4 equipes e duas com 3 equipes. Para os grupos com 4 equipes, os jogos ocorrerão dentro do grupo. Nos grupos de 3 equipes, estas jogarão a fase de classificação, entre os grupos.

As duas primeiras equipes dos grupos A e B, se classificarão para a fase de quartas-de-final. Em relação aos grupos C e D, ocorrerá uma classificação única, os as quatro primeiras equipes se classificarão para as quartas-de-final, seguindo o seguinte emparelhamento: 1º grupo A x 3º grupos C/D; 1º grupo B x 4º grupos C/D; 2º grupo A x 1º grupos C/D e 2º grupo B x 2º grupos C/D. Os vencedores disputarão a fase semi-finais. Os perdedores das semi-finais disputarão o 3º lugar e os vencedores a final.